Zadanie 3. Proste środowisko uruchomieniowe dla modelu detekcji obiektów.

Przygotujemy prostą aplikację (obsługa przez terminal), która będzie korzystała z modelu detekcji obiektów z poprzednich zajęć.

1. Stwórz środowisko (np. w Anaconda), w którym zainstalujesz biblioteki niezbędne do uruchomienia aplikacji (detecto oraz zależne, pomocnicze) oraz pyinstaller.
2. Stwórz skrypt aplikacji (app.py), w którym:
   1. zaimportujesz niezbędne biblioteki,
   2. załadujesz model detekcji obiektów z poprzednich zajęć,
   3. dokonasz predykcji zdjęcia o nazwie podanej przez użytkownika,
   4. zaimplementujesz funkcję umożliwiającą zapisywanie pliku .txt z informacją o wynikach predykcji (w sytuacji, gdy zostanie wykryta maseczka, zapisany zostanie plik .txt z wynikami detekcji).
3. Jako rozwiązanie prześlij screen na zdjęciu testowym oraz skrypt.